

Lekcja 20. (p)

Temat: Wypukłości nie tylko 3D, czyli tworzymy elementy graficzne publikacji.

Cele lekcji:

Użycie edytora grafiki rastrowej do stworzenia ozdobnych elementów graficznych.

Zapoznanie z procesem tworzenia grafiki rastrowej.

Przypomnienie zasad posługiwania się warstwami w edytorach grafiki.

Uczeń:

- tworzy za pomocą edytorów grafiki rastrowej ozdobne napisy, banery i elementy graficzne stron WWW i prezentacji
- omawia znaczenie rozdzielczości i wymiarów rysunku w edytorze
- zna niektóre zmienne parametry narzędzi wpływających na zakres ich stosowania
- umie pokrywać obiekty kolorem i tworzyć cienie oraz wrażenie wypukłości obiektu
- omawia cechy grafiki, w których użyto przezroczystości tła
- posługuje się warstwami w trakcie edycji plików graficznych

Przebieg lekcji:

1. 3D w GIMP, czyli tworzymy ozdobny napis:

- a) Zapoznanie się z programem GIMP (zainstalowanie programu – dostępny na stronie internetowej);
- b) Stworzenie napisu 3D wg opisu w podręczniku;
- c) Projekt własnego napisu – np. nazwy szkoły;
- d) Stworzenie znaku wodnego (rys. 20.8).

Zadanie domowe:

Opracowany projekt własnego napisu w programie GIMP (format PNG) należy przesłać w terminie 5 dni od daty zajęć.